

# 令和5年度シラバス

科	科 目		学年	単位数		
電気科	プログラミング技術		3学年	2単位		
学習の到達目標	コンピュータのプログラミングに関する基礎的な知識と技術を習得させ、実際に活用する能力と態度を育てる。そのためにまず、コンピュータによる問題処理の手順を理解し、次に実際のプログラムを作成するための技法を身につける。					
教科書・教材等	プログラミング技術 実教出版	授業形態	一斉授業(TT)			
関心・意欲・態度	思考・判断・表現	技能	知識・理解			
実習に積極的に参加している。聞く態度・実践する態度を身に付けている。	プログラムの手順を説明できる。手順に沿って、実践できる。	考察・感想を発表出来る。プリントの問題を解くことが出来る。	各課題の基本的な知識を身に付けており、課題内容を理解している。			
学期	月	指 導 内 容		配当時数	評価の観点・方法	
一学期	4	第1章 プログラミングの基礎	C言語のアプリケーションソフトの説明 コンパイルと実行の手順指導 C言語の特徴とプログラムファイルの構成	24	課題提出・ 授業態度	
		第2章 画面出力プログラムの作成と実行	文字列表示プログラムを作成する			
	5	第3章 数値データと文字データの処理	変数の型や演算子また書式について学ぶ データ入力、演算処理の方法について学ぶ 主な数値演算関数について学ぶ			
		6	第4章 制御構造			if文による分岐処理について学ぶ  switch文による分岐処理について学ぶ
			7			for文による繰り返し処理について学ぶ while文による繰り返し処理について学ぶ
二学期	9	第5章 関数の使い方	関数の意味や関数の種類について説明する  値を返さない関数について学ぶ 値を返す関数について学ぶ	28		
		10	第6章 配列の利用			配列の使い方について説明する
	11	第6章 配列の利用	一次元配列、二次元配列について学ぶ			
		12	第7章 ポインタ			ポインタについての説明と演習を行う
三学期	1	第7章 ポインタ	ポインタと配列についての関連性と理解、演習	18		
	2	第7章 ポインタ	ポインタを使ったプログラムについて学ぶ			
	3	第7章 ポインタ	ポインタを使ったプログラムについて学ぶ			
				70		